

Параметр	Опис параметрів		
Освітній рівень	Другий (магістерський)		
Спеціальність	В1 Аудіовізуальне мистецтво та виробництво		
Спеціалізація (за наявності)	В1.03 Звукорежисура		
Освітня програма	Звукорежисура		
Назва кафедри	Звукорежисура		
Прізвище, ім'я, по батькові автора курсу	КУРБАНОВ ГЕОРГІЙ ОЛЕКСАНДРОВИЧ		
Посада, науковий ступінь, вчене (почесне) звання автора курсу	старший викладач, доктор мистецтв		
НАЗВА ДИСЦИПЛІНИ	ЗВУКОВІ ТЕХНОЛОГІЇ У ВІДЕОІГРОВІЙ ІНДУСТРІЇ		
Мета	Розширити та поглибити знання та практичні навички у сфері створення, обробки та інтеграції звуку для відеоігор, формувати розуміння специфіки ігрового аудіо, принципів інтерактивного звукового дизайну, синхронізації аудіо з ігровими подіями та використання сучасних технологій для розробки звукового середовища в іграх.		
Анотація дисципліни	Дисципліна спрямована на вивчення сучасних звукових технологій та методів їх застосування у відеоігровій індустрії. Студенти опановують інтерактивний звуковий дизайн, синхронізацію музики та ефектів із геймплеєм, роботу з аудіо джойками та семплерами для ігрових середовищ. Курс розвиває креативне та технічне мислення, навички створення реалістичних та емоційно насичених звукових сцен, а також здатність інтегрувати аудіо у різні типи ігор з урахуванням жанру та аудиторії.		
Курс	1		2
Семестр	1	2	3
Загальна кількість кредитів:	6		
Розподіл кредитів за семестрами			6
Загальна кількість годин:	180		
Розподіл аудиторних годин, з них:	48		
лекції			14
семінарські			-
практичні			34
Розподіл годин самостійної роботи			132
Підсумковий (семестровий) контроль			залік
Мінімальна кількість студентів	Без обмежень		
Максимальна кількість студентів	Без обмежень		