

Параметр	Опис параметрів							
Освітній рівень	Перший (бакалаврський)							
Спеціальність	021 Аудіовізуальне мистецтво та виробництво							
Спеціалізація (за наявності)								
Освітня програма	Кінооператорство							
Назва кафедри	Режисури та драматургії кіно і телебачення							
Прізвище, ім'я, по батькові автора курсу	Стулій Альона Ігорівна							
Посада, науковий ступінь, вчене (почесне) звання автора курсу	Старший викладач, докторка мистецтва							
НАЗВА ДИСЦИПЛІНИ	Основи виробництва VR і AR							
Мета	Метою навчальної дисципліни «Основи виробництва VR і AR» є розширення у здобувачів базових знань і практичних навичок створення інтерактивного контенту для віртуальної (VR) та доповненої (AR) реальності, а також розвиток розуміння специфіки виробничого процесу та інтерактивного дизайну в сучасних цифрових медіа.							
Анотація дисципліни	Дисципліна «Основи виробництва VR і AR» присвячена вивченню теоретичних та практичних основ створення інтерактивного контенту для віртуальної та доповненої реальності. Курс поєднує технологічні знання з художніми та дизайнерськими аспектами, а також охоплює особливості організації виробничого процесу в умовах VR/AR.							
Курс	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Семестр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Загальна кількість кредитів:	3							
Розподіл кредитів за семестрами						3		
Загальна кількість годин:	90							
Розподіл аудиторних годин, з них:	30							
✓ лекції						16		
✓ семінарські/практичні						14		
✓ індивідуальні								
Розподіл годин самостійної роботи						60		
Підсумковий (семестровий) контроль						залік		
Мінімальна кількість студентів	Без обмежень							
Максимальна кількість студентів	Без обмежень							