

Параметр	Опис параметрів
Освітній рівень	Другий (магістерський)
Спеціальність	B1 Аудіовізуальне мистецтво та медіавиробництво
Спеціалізація (за наявності)	B1.01 Аудіовізуальне мистецтво
Освітня програма	Режисура телебачення
Назва кафедри	Режисури та драматургії кіно і телебачення
Прізвище, ім'я, по батькові автора курсу	Вітер Василь Петрович
Посада, науковий ступінь, вчене (почесне) звання автора курсу	Доцент, професор кафедри, заслужений діяч мистецтв України.
НАЗВА ДИСЦИПЛІНИ	Практикум з режисури
Мета	Метою навчальної дисципліни «Практикум з режисури» є формування у здобувачів практичних навичок режисерської роботи в різних видах аудіовізуального медіавиробництва – від ігрових і документальних форм до телевізійних і цифрових проєктів. Курс спрямований на розвиток професійного мислення, уміння працювати з драматургічним матеріалом, акторами, оператором, художником і звукорежисером, а також на оволодіння основами творчої організації знімального процесу та побудови екранного образу.
Анотація дисципліни	Курс передбачає створення коротких аудіовізуальних робіт, спрямованих на відпрацювання навичок побудови мізансцени, ритму, організації дії, візуального та звукового рішення. Особлива увага приділяється роботі з актором перед камерою, аналізу драматургії сцени, режисерському трактуванню сценарного матеріалу, а також принципам комунікації в знімальній групі. У процесі навчання здобувачі реалізують власні творчі проєкти, проходять усі етапи медіавиробництва – від режисерської розробки до монтажу – та набувають компетентностей, необхідних для професійної діяльності у сфері кіно, телебачення й цифрового медіавиробництва.
Курс	□ 1 ✓ 2 □ 3 □ 4
Семестр	□ 1 □ 2 ✓ 3 □ 4 □ 5 □ 6 □ 7 □ 8
Загальна кількість кредитів:	6
Розподіл кредитів за семестрами	6
Загальна кількість годин:	180
Розподіл аудиторних годин, з них:	48
✓ лекції	
✓ семінарські/практичні	48
✓ індивідуальні	
Розподіл годин самостійної роботи	132
Підсумковий (семестровий) контроль	залік
Мінімальна кількість студентів	Без обмежень
Максимальна кількість студентів	Без обмежень